

MÁTYÁS KIRÁLY SZOBÁI

Játék a Reneszánsz Év 2008 jegyében

Ebben a játékban vendégeinket Mátyás király udvarába kalauzoljuk, ahol tudvalevőleg a király gyakran állította próbára udvari embereit, udvarhölgyeit.

A játékosoknak fel kell keresniük a palota három titkos "szobáját", ahol próbára tehetik eszüket, ügyességüket, szerencsésüket.

Az urak célja, hogy minél több pontot szerezve minél magasabb udvari méltóságra tegyenek szert, a hölgyek célja pedig, hogy minél több pontot szerezve minél jobb házassági ajánlatot kapjanak.



A JÁTÉK MENETE

A játékosok tetszőleges sorrendben keresik fel az egyes helyszíneket, "szobákat"

1. AZ ÉSZ SZOBÁJA

A játékosoknak itt nem túl bonyolult logikai feladványokat kell megoldaniuk (összerakós játékok, ördöglakatok).

Minden megoldott feladványért egy játékpénzt kapnak.

2. AZ ÜGYESSÉG SZOBÁJA

A játékosok ebben a szobában ügyességi feladatokat kapnak: dióütés, dart, célbadobás, golyó gurítása célba, stb.

Minden teljesített ügyességi feladatért egy játékpénzt kapnak

3. A SZERENCSE SZOBÁJA

A szerencse szobájában három korabeli szerencsejátékkal lehet újabb játékpénzeket szerezni.



A JUTALOM



Akinek sikerül kellő számú játékpénzt megszereznie, az hivatalt vásárolhat magának.

A hölgyeknél a cél a megfelelő nagyságú hozomány összegyűjtése.

Az urakat, akik hivatalt szereztek, illetve a hölgyeket, akik megfelelő nagyságú hozományt gyűjtöttek, korabeli ruhába öltöztetjük és lefotózzuk.

A fotót a helyszínen megkapják, ez lesz jutalmuk a sok fáradozásért.

Tovább fokozhatja a jó hangulatot, ha a cég egy vezetőjét beöltöztetjük királynak vagy királynénak, és a nyerteseket vele együtt fotózzuk.

